



FX ANIMATION Y MOONBITE PRESENTAN EN ANIMAC "DINOGAMES", UN PROYECTO TRANSMEDIA INNOVADOR EN EL QUE PARTICIPAN LOS ALUMNOS

La escuela de referencia a nivel internacional en Efectos Visuales, Diseño en 3D y Postproducción se une a la productora audiovisual Moonbite Games & Animation para que los estudiantes del área de Animación de Personajes de FX ANIMATION realicen la producción de un cortometraje de animación

Barcelona, 13 de febrero de 2014.- FX ANIMATION Barcelona 3D School, escuela de referencia a nivel internacional en Efectos Visuales, Diseño en 3D y Postproducción, presentará, en el marco del Festival ANIMAC, el próximo viernes 20 de febrero, a las 11.30h, el proyecto DinoGames, una producción animada que están realizando los alumnos del área de Animación de Personajes de la escuela con la productora audiovisual Moonbite Games & Animation. Carlos Fernández, CEO de la productora, quien tiene la doble experiencia de producir videojuegos multiplataforma (Playstation3, Wii, iPad/iPhone, PC, Mac, etc.), y animación 3D para cine, será el encargado de explicar este proyecto junto a los alumnos de FX ANIMATION que forman parte de esta producción. Así, los responsables de este proyecto escogen el escenario del conocido festival de Lleida para explicar cómo se está realizando el cortometraje DinoGames, y lo harán en el "Market Pitch", sección del certamen que congregará a las mejores escuelas del sector de la Animación y el 3D de Cataluña.

Con este proyecto, FX ANIMATION facilita la inserción laboral de sus alumnos en el mercado de la Animación y el 3D, a través de su participación en un proyecto audiovisual real. Con todo, la escuela continúa con su labor formativa, siguiendo su modelo educativo propio e innovador, basado en la experimentación, la motivación y el acompañamiento indefinido de sus alumnos.

Un proyecto transmedia

DinoGames es un proyecto **transmedia**, creado por Moonbite Games & Animation y diseñado para contar las tribulaciones de un dinosaurio entrañable, a través de las múltiples plataformas y formatos que utilizan las tecnologías digitales actuales. Así, DinoGames inicia su recorrido audiovisual a través de un cortometraje animado, dirigido por Lorena Ares, doctora en Animación de Moonbite, y Carlos Fernández; y realizado por los alumnos de FX ANIMATION que servirá como pieza promocional de todo el proyecto. Tras el estreno del cortometraje, el proyecto continuará con un largometraje, cuyo guión está escrito por Ángel de la Cruz, autor del film de animación Arrugas (2011), premiado con un Goya al Mejor Guión Adaptado. De la misma manera, los creadores de DinoGames tienen pensado lanzar al mercado próximamente un videojuego basado en la misma historia.

FX ANIMATION Barcelona 3D School



Como escuela de referencia internacional en Efectos Visuales, Diseño en 3D y Postproducción, FX ANIMATION forma a jóvenes y profesionales en las áreas de Animación de Personajes, Efectos Visuales VFX, Videojuegos, Arquitectura e Interiorismo Virtual, Diseño Gráfico y Fotografía y Postproducción. FX ANIMATION es la Escuela del siglo XXI, gracias a un modelo educativo propio e innovador basado en la experimentación, la motivación y el acompañamiento indefinido de los alumnos y alumnis, a lo largo de toda su carrera profesional.

FX ANIMATION www.fxanimation.es

MOONBITE GAMES & ANIMATION: <http://moonbite-games.com>